

Cím: Játékok a szabadban

Forrás: Tábortűz, 2001/10, <http://www.hhrf.org/tabortuz/>

Szöveg típusa: dokumentum

Szöveg olvashatósága: közepesen nehéz

Kérdések nehézsége: könnyű, közepesen nehéz

Javasolt felhasználás: 4–6. évfolyam.

A jó idő beálltával többet tartózkodtok a szabadban, a természetben. Használjátok ki az alkalmat, játsszatok! Jól bevált, a nagyszületek és születek ismert játékaibizonyára nektek is remek szórakozást jelentenek majd.

Fekete-fehér

A gyerekek két egyenlő létszámú csapatra oszlanak, és két párhuzamos sorban egymással szemben állnak. Az egyik csoport a fehérek csapata lesz, a másik a feketéké. A játékban az egyik csapat kergeti a másikat. A játékvezető jelzi hangos bekiabálással, hogy melyik csapat a támadó. A támadók igyekeznek elfogni a menekülőket egy előre megszabott területen és időn belül. A játéktér mérete attól függ, hogy hány gyerek vesz részt a fogócskában. A játékidőt a játék megkezdése előtt kell meghatározni. Akit a játék ideje alatt elkapnak a támadók, az fogoly lesz. A játékban az a csapat győz, amelyik több foglyot tudott ejteni a megadott időn belül.

Utolsó pár előre fuss!

A gyerekek párosával egymás mögé állnak, és megfogják egymás kezét. Elöl egy fogó áll és kiabál:

– Utolsó pár előre fuss!

Ekkor a leghátul lévő páros egyik tagja az oszlop egyik oldalán, a másik a másikon megpróbál a sor elejére futni és ott kezet fogni úgy, hogy a fogó közben egyiküket se tudja elkapni. Ha valamelyiküket mégis megfogják, az lesz az új fogó, és a páros másik tagja a régi fogóval áll be a sor elejére.

1. Melyik az a játék, ahol meg kell szabni a játékidőt? Karikázd be a helyes válasz betűjelét!

- A: Fekete-fehér.
- B: Utolsó pár előre fuss!
- C: Mindkettő.
- D: Egyik sem.

1-es kód: A

0-s kód: Hibás, nem odaillő válasz.

9-es kód: Nincs válasz.

Szövegértési művelet: információ-visszakeresés.

Nehézség: könnyű.

2. Melyik az a játék, amelyben nagy szerep jut a futásnak? Karikázd be a helyes válasz betűjelét!

- A: Fekete-fehér.
- B: Utolsó pár előre fuss!
- C: Mindkettő.
- D: Egyik sem.

1-es kód: C

0-s kód: Hibás, nem odaillő válasz.

9-es kód: Nincs válasz.

Szövegértési művelet: információ-visszakeresés. A közös elem meglelése.

Nehézség: könnyű.

3. Melyik az a játék, amelyben szükség van játékvezetőre? Karikázd be a helyes válasz betűjelét!

- A: Fekete-fehér.
- B: Utolsó pár előre fuss!
- C: Mindkettő.
- D: Egyik sem.

1-es kód: A

0-s kód: Hibás, nem odaillő válasz.

9-es kód: Nincs válasz.

Szövegértési művelet: információ-visszakeresés.

Nehézség: könnyű.

4. Húzd alá azt a mondatot, amelyikből megtudjuk, hogy ezeket a játékokat már régóta játsszák a gyerekek!

1-es kód: a tanuló aláhúzza: „Jól bevált, a nagyszületek és születek ismert játékaibizonyára nektek is remek szórakozást jelentenek majd!”

0-s kód: Hibás, nem odaillő válasz.

9-es kód: Nincs válasz.

Szövegértési művelet: információ-visszakeresés.

Nehézség: könnyű.

5. LEHETSÉGES vagy BIZTOS? Döntsd el a következő mondatokról! Karikázással jelöld véleményedet!

A fekete-fehér játékban az nyer, aki a leggyorsabban fut.

LEHETSÉGES/BIZTOS

A fekete-fehér játékban az nyer, aki a legtöbb foglyot ejti.

LEHETSÉGES/BIZTOS

Az Utolsó pár előre fuss! játékban a legerősebb pár nyer.

LEHETSÉGES/BIZTOS

Az Utolsó pár előre fuss! játékban a legügyesebb pár nyer.

LEHETSÉGES/BIZTOS

1-es kód: LEHETSÉGES, BIZTOS, LEHETSÉGES, BIZTOS

0-s kód: Hibás, nem odaillő válasz.

9-es kód: Nincs válasz.

Szövegértési művelet: információ-visszakeresés.

Nehézség: közepesen nehéz.

6. Miről szól a szöveg vastag betűkkel írt első bekezdése?

- A: elmondja a játékok történetét.
- B: felsorolja, hogy kik játszhatnak.
- C: kedvet csinál a játékokhoz.
- D: leírja a játékok szabályait.

1-es kód: C

0-s kód: Hibás, nem odaillő válasz.

9-es kód: Nincs válasz.

Szövegértési művelet: lényegkiemelés. A szövegrész tartalmának összegzése.

Nehézség: közepesen nehéz.

7. Melyik cím lenne jó a játékokról szóló szövegekhez?

- A: Egy kis játéktörténet.
- B: Elgondolkodtató játékok.
- C: Szabadtéri játékok.
- D: Tornatermi játékok.

1-es kód: C

0-s kód: Hibás, nem odaillő válasz.

9-es kód: Nincs válasz.

Szövegértési művelet: lényegkiemelés, címadás. A szövegrész tartalmának megfelelő cím kiválasztása.

Nehézség: közepesen nehéz.