

Az Antillák világa - A

- Adható kódok:
- 2-es kód: Helyes válasz, teljes válasz.
 - 1-es kód: Helyes válasz. 2-es kód jelenlétében részleges válasz.
 - 0-s kód: Hibás, nem odaillő válasz.
 - 9-es kód: Hiányzó válasz.

Javítókulcs

1. kérdés –1-es kód: Alert
2. kérdés – 1-es kód: Hogy megkapják az öreg hölgytől a jutalmat.
3. kérdés: Mert a kalózok nem akarják leleplezni magukat.
4. kérdés: 2-es kód: teljes válasz, például:
 - Azért, hogy sok új dolgot megismerhessenek. / Hogy világot lássanak.1-es kód: részleges válasz, például:
 - Hogy ne végig a hajón üljenek. / Hogy mozogjanak is egy kicsit.
5. kérdés: 2-es kód: teljes válasz: helyes jellemzés ÉS indoklás, például:
 - Jó tanulók, mert részt vehetnek a kiránduláson.
 - Bátrak, mert miután megtudják, hogy a kalózok kezébe kerültek, megpróbálnak elszökni.1-es kód: részleges válasz: helyes jellemzés indoklás nélkül, például:
 - Jó tanulók. / Bátrak.
6. kérdés – soronként 1-es kód, A-D: IGAZ, HAMIS, IGAZ, IGAZ
7. kérdés:

2-es kód: a tanuló mindkét véleményhez helyes érveket talál. 1-es kód: a tanuló csak az egyik véleményhez ír helyes érveket.

 1. beszélő:
 - Sokkal korábban is tehetett volna valamit. / Jobb ötletei is lehettek volna.
 2. beszélő:
 - Bátor/jószívű, mert segít a tanulóknak a gonosz kalózokkal szemben.
 - Leleményes/okos, mert jó tervei vannak a tanulók megmentésére/ rájön, hogy a matrózok valójában kalózok.