

## IV.A.74.

**AMIKOR AZ ORSZÁGOT VÉDENI KELLETT... – TÖRÖKÖK 2.****9. GYŰJTEMÉNY****A VÉGVÁRI, VITÉZI ÉLETHEZ KAPCSOLÓDÓ ÜGYESSÉGI,  
TÖRTÉNELMI JÁTÉKOK****1. Tűzkerék-hajtás**

A játék célja a tüzes kerék célba juttatása.

Szerezzünk be egy-két régi biciklikereket (tornakarikát), melyre kötözzünk piros krepp papírokat a lán-  
gokat jelképezve. Ezt a kereket kell egy megfelelő fadarabbal (tornarúddal) gurítani a kijelölt cél felé.

Az útvonalat kerülőkkel, akadályokkal nehezíthetjük.

Ha a kerék eldől, újra kell indulni a startvonalról.

Jelöljük ki időhatárt, pl. 5 perc, amennyi idő a csoportok rendelkezésére áll.

Osszuk ki a jutalomképeket.

**2. Kémkedés a sötétben**

A játék kellékei: egy égő mécses, néhány szék, melyet meg kell kerülni.

A starttól a célig úgy kell elvinni a lángot, hogy az ne aludjon ki.

Nehezíthetjük a feladatot, hogy a távot guggolva és lapulva kell megtenni.

Jelöljük ki időhatárt, pl. 5 perc, amennyi idő a csoportok rendelkezésére áll.

Osszuk ki a jutalomképeket.

**3. Törököt fogtam játék**

A játék arról szól, hogy minél több török turbánt kell horogra akasztani.

Helyezzünk el a földön turbánokhoz hasonló fejfedőket, kartonból készített sisakokat, melyekre kis  
akasztókat, füleket helyezünk el spárgából.

Adjunk a játékosok kezébe gyerek-horgászbotot vagy egyszerű botot, melynek végére kis fémkampó-  
kat rögzítettünk.

Ezzel kell a sisakokat a földről felvenni és gyűjteni a kijelölt helyre.

Jelöljük ki időhatárt, pl. 5 perc, amennyi idő a csoportok rendelkezésére áll.

Osszuk ki a jutalomképeket.

**4. Titkosírás megfejtése**

Adjunk a csoportok kezébe egy szöveget, melyet számkombinációval oldhatnak meg.

A gyűjtemény Jurisics Miklós várkapitány elhangzott mondatát tartalmazza.

„Hétszáz fegyveres parasztnak fele már elhullott, háromszáz forintot szerzett puskaporomból csak egy mázsa maradt fenn. Egyedül Isten irgalma védelmez bennünket.”

Kódolás:

a	á	b	c	cs	d	e	é	f	g	gy	h	i	í	j	k	l	ly	m
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19

n	ny	o	ó	ö	ő	p	r	s	sz	t	ty	u	ú	ü	ű	v	z	zs
20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38

A titkosírási feladat:

12, 8, 30, 29, 2, 37,

9, 7, 11, 36, 7, 27, 28,

26, 1, 27, 1, 29, 30, 22, 19, 20, 1, 16,

9, 7, 17, 7,

19, 2, 27,

7, 17, 12, 32, 17, 17, 22, 30, 30,

12, 2, 27, 23, 19, 29, 2, 37,

9, 22, 27, 13, 20, 30, 22, 20,

29, 7, 27, 37, 7, 30, 30,

26, 32, 28, 16, 1, 26, 22, 27, 22, 19, 3, 23, 17,

5, 1, 16,

7, 11,

19, 2, 38, 1,

19, 1, 27, 1, 6, 30,

9, 7, 20, 20,

7, 11, 7, 6, 34, 17,

13, 28, 30, 7, 20,

13, 27, 10, 1, 17, 19, 1,

36, 8, 6, 7, 17, 19, 7, 37,

3, 7, 20, 20, 34, 20, 16, 7, 30.

### 5. Kézírásos levél olvasása vagy tükörírás olvasása

A gyűjtemény Jurisics Miklós várkapitány elhangzott mondatát tartalmazza.

„Én e gyöngé várat védeni merészeltém a hatalmas ellenség ellen, nem mintha megvédhetni hittem volna, hanem hogy az ellenséget egy ideig feltartóztatva, időt szerezzünk a keresztény fejedelmeknek a török elébe jönniök s annak ellenállniok. Ezért tettem ki magamat a legnyilvánosabb életveszélynek.”

*„Én e gyöngé várat védeni merészeltém a hatalmas ellenség ellen, nem mintha megvédhetni hittem volna, hanem hogy az ellenséget egy ideig feltartóztatva, időt szerezzünk a keresztény fejedelmeknek a török elébe jönniök s annak ellenállniok. Ezért tettem ki magamat a legnyilvánosabb életveszélynek.”*

### 6. Harc a falakon. Célba lövés, célba dobás

Jelöljünk ki egy kört, talán egy turbános török fejet is rajzolhatunk rá.

Ezt a kört kell kislabdával eltalálni a kijelölt helyről.

A csoportok tagjai egyenként próbálkozhatnak, míg a kijelölt idő le nem telik.

Ahány érvényes találatuk van, annyi töröktől mentették meg a várat, annyi jutalompontot kapjanak.

### 7. Kincsesláda

A játék az ismert Activity játékhoz hasonló.

Helyezzünk el a ládában néhány szókárttyát, melyek az előző órákon tanult ismereteket tartalmazzák.

A csoportok tagjai egyenként mennek a dobozhoz, kihúznak egy kártyát és eldönthetik, hogy mutatják vagy rajzolják a szó, fogalom jelentését.

Csak a csoporttagok vehetnek részt a játékban. Ha adott időn belül kitalálják, jár nekik a jutalompont.

Ha nem sikerült kitalálni csapaton belül, a másik csoport táblára írva egyszerre felemelheti a vélt megoldást, és akkor ők szerezhetnek pontot maguknak.

Javasolt szókárttyák:

Dobó István, Zrínyi Miklós, Jurisics Miklós, vár, vizesárok, török basa, janicsár, kard, buzogány, török bugyogó, király, szultán, zászló stb.