

“Ki vagyok én?” játék (módszertani gyűjteménybe)

A játék lényege az, hogy valaki kitalál egy fogalmat, és előre leír néhány információt a fogalomról, majd sorban felolvassa. Az, aki minél előbb, azaz kevesebb információ alapján találja ki a keresett fogalmat, több pontot kap. A fogalomra vonatkozó meghatározásokat, éppen ezért, az általánostól az egyre konkrétabb, egyre precízebb meghatározások sorrendjében célszerű leírni. Csak egyszer lehet rákérdezni a fogalomra, az, aki nem találta el, kiesik a játékból. Ha egy fogalom már elhangzott, azt még egyszer már nem lehet feltenni kérdésként.

Néhány példa ehhez a tananyagrészhöz:

1. Kitalálandó: konyhasó

- fehér, szilárd, kristályos anyagi halmaz vagyok (6 pontot ér, ha ebből kitalálja a keresett fogalmat)
- részecskéim ionokból állnak (5 pontot ér, ha a két információ segítségével kitalálja a fogalmat)
- vízben oldódom (4 pontot ér, ha az eddigi három információ segítségével kitalálja a fogalmat)
- vízben való oldhatóságom alig nő a hőmérséklettel (3 pontot ér)
- vizes oldatom kémhatása semleges (2 pontot ér)
- szívesen alkalmaznak ételízesítőnek (1 pontot ér)

2. Kitalálandó: szódabikarbóna

- fehér, szilárd, kristályos anyagi halmaz vagyok (5 pont)
- részecskéim ionokból állnak (4 pont)
- vízben oldódom (3 pont)
- a gyomorégést csökkentem (2 pont)
- a tésztát puffasztom (1 pont)

3. Kitalálandó: ionvegyület

- részecskéiből álló anyagi halmaz vagyok (5 pont)
- részecskéim sohasem azonosak (4 pont)
- a különböző részecskéim számának arányát fejezi ki a képletem (3 pont)
- részecskéimet elektrosztatikus kölcsönhatás tartja össze (2 pont)
- kationokból és anionokból épülök fel (1 pont)